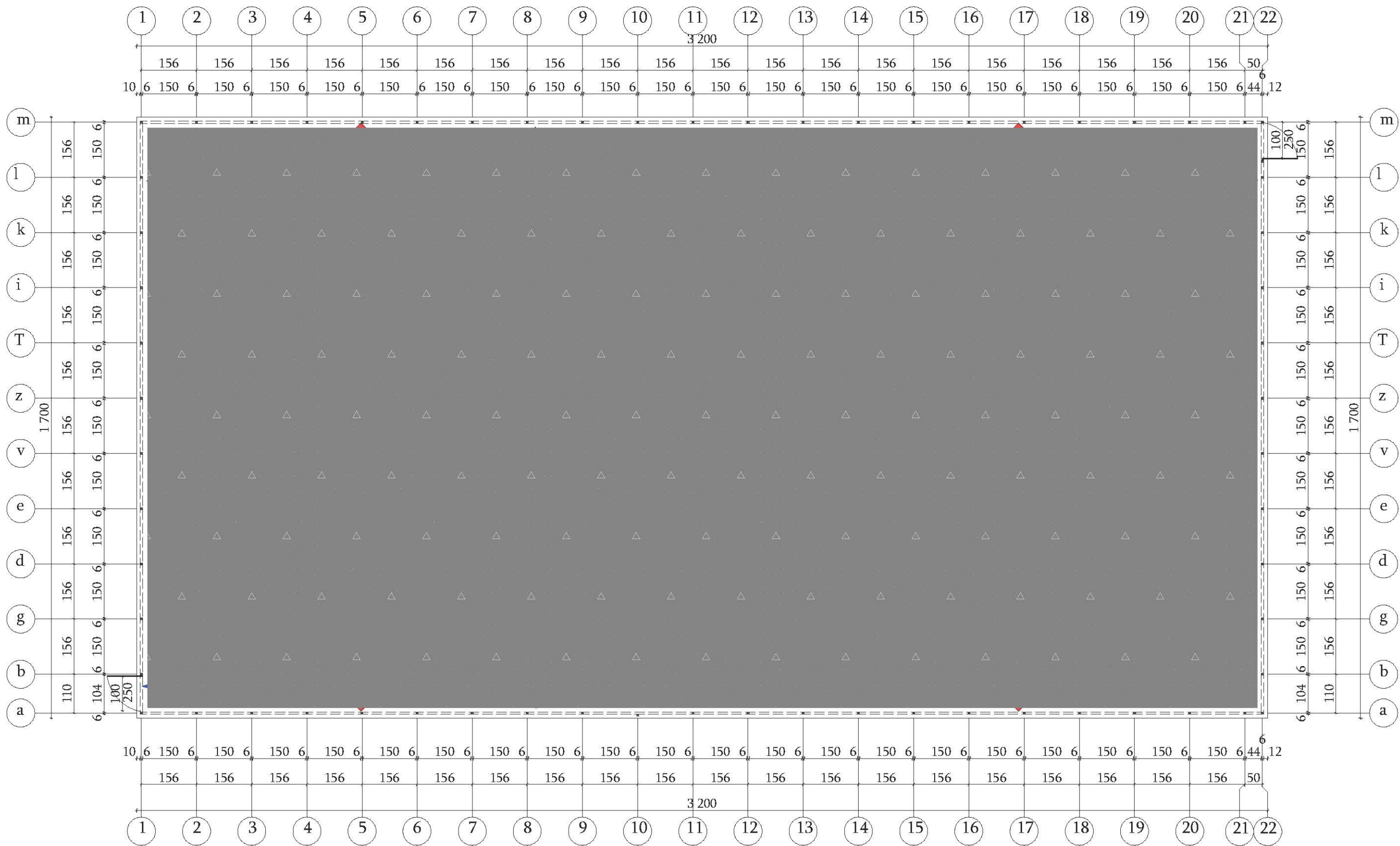


არსებული ტერიტორიის ფოტო ამსახველი მასალა



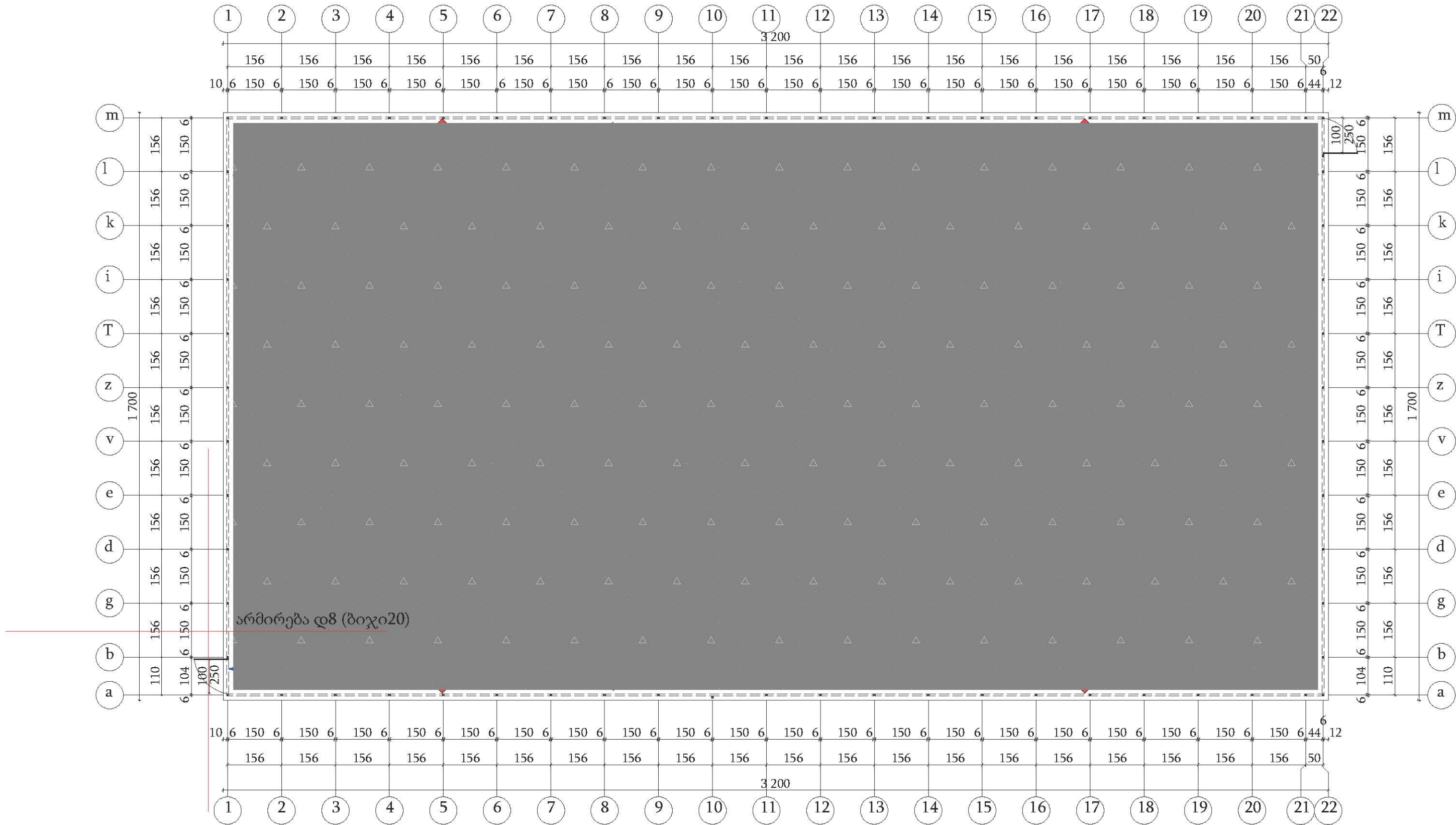
არსებული სპორტული მოედნის აზომვითი გეგმა



დაზიანებული სადემონტაჟო ბეტონის საფარი რომელიც ნახევრადარის მოედნის ზედაპირზე 300მ² (30მ²) რკ. ბეტონი

თანამდებობა	გვარი	ხელმოწერა	პროექტის სახელწოდება		
დირექტორი	დ. ქობულაძე		სოფ. ქიბინძეები სპორტული მოედნის რეაბილიტაცია		
არქიტექტორი	დ. ქობულაძე		დამკვეთი : შუახევის მუნიციპალიტეტი		
კომპ. ვიზუალიზაცია	რ. ბერიძე				
„ TAKE SHAPE „	„ მიიღოს ფორმა „	ფურცლები		თარიღი	11.24.2021
				მასშტაბი	1:100

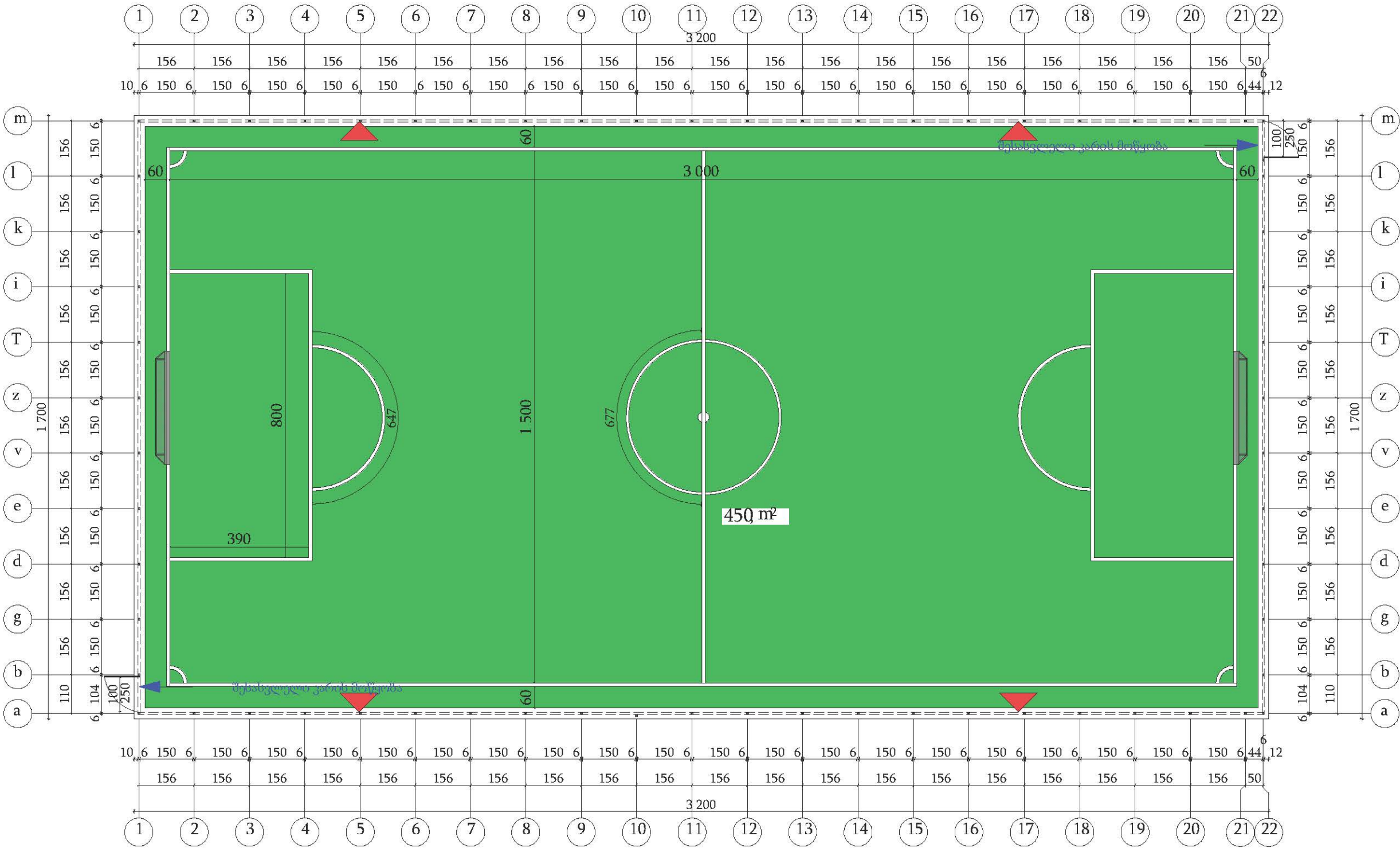
ბეტონის საფარის მოწყობა



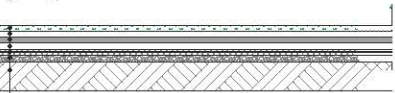
ბეტონის საფარის მოწყობა 450² სიმაღლით 8 სმ. 43,52 მ³ რკ. ბეტონი
არმირება დ8 (ბიჯი20) 4500 გრძ.მ.

თანამდებობა	გვარი	ხელმოწერა	პროექტის სახელწოდება		
დირექტორი	დ. ქობულაძე		სოფ. კომინიძეები სპორტული მოედნის რეაბილიტაცია		
არქიტექტორი	დ. ქობულაძე		დამკვეთი : შუახევის მუნიციპალიტეტი		
კომპ. ვიზუალიზაცია	რ. ბერიძე				
„ TAKE SHAPE “	„ მიიღოს ფორმა “	ფურცლები	თარიღი	11.24.2021	
			მასშტაბი	1:100	

სპორტულ მოედანზე ხელოვნური საფარის
და განათების მოწყობის გეგმა



ხელოვნური საფარის მოწყობა
ჭრილი

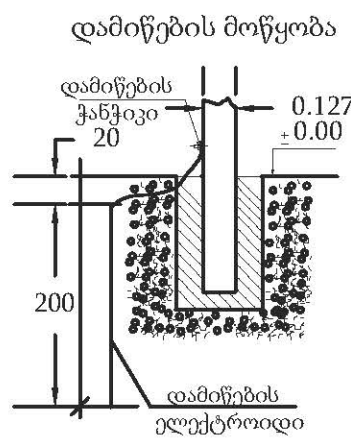
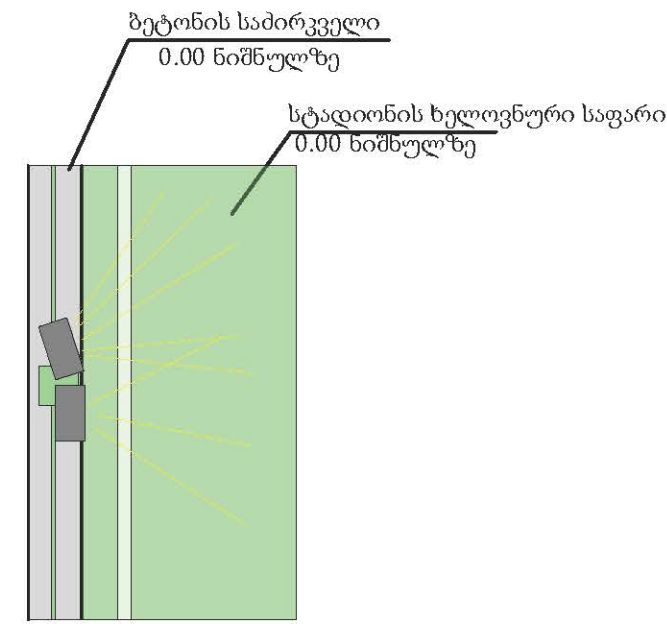
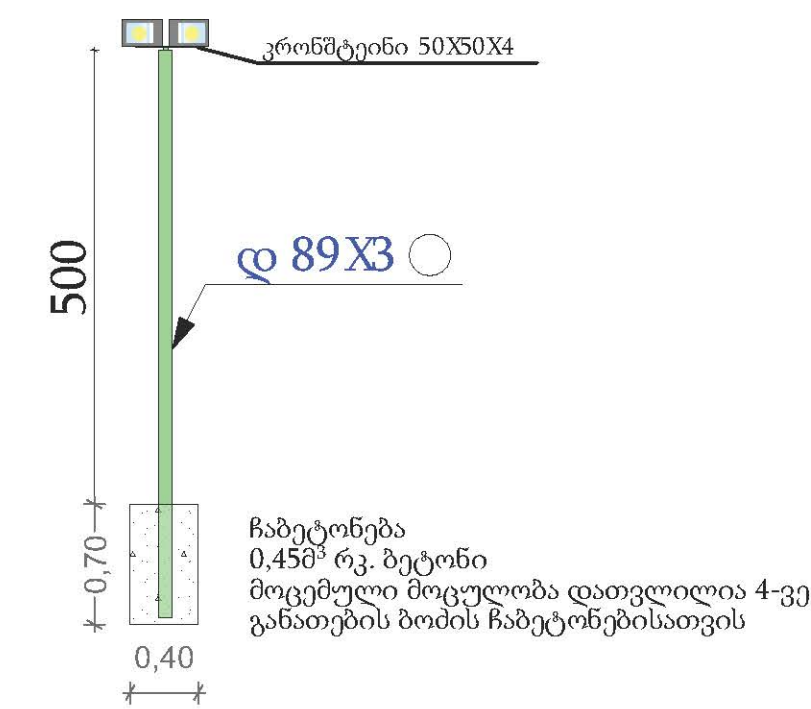


ხელოვნური ბალახი 26-28 მმ 450მ²
კვარცხის ქვიშა 60 მმ 450მ²
ბეტონის ფილა 450მ²
ღორღი 20- 40 მმ. 450მ²
არსებული გრუნტი

განათების პროექტორების მოწყობა

თანამდებობა	გვარი	ხელმოწერა	პროექტის სახელწოდება			
დირექტორი	დ. ქობულაძე		სოფ. ქიბინძეები სპორტული მოედნის რეაბილიტაცია			
არქიტექტორი	დ. ქობულაძე		დამკვეთი : შუახევის მუნიციპალიტეტი			
კომპ. ვიზუალიზაცია	რ. ბერიძე					
„ TAKE SHAPE “	„ მიიღოს ფორმა “	ფურცლები		თარიღი	11.24.2021	
		მაშტაბი			1:100	

მოედნის განათების მოწყობა



განათების
პროექტორების 400 ვტ.
მოწყობა



4 ცალი (კომპლექტი სამკლავი) პროექტორი
ელ. კაბელი 3X2.5მმ 140 გრძ.მ.

დ 89X3 ○ 22,80 გრძ.მ.

თანამდებობა	გვარი	ხელმოწერა	პროექტის სახელწოდება			
დირექტორი	დ. ქობულაძე		სოფ. ქიბინძეები სპორტული მოედნის რეაბილიტაცია			
არქიტექტორი	დ. ქობულაძე		დამკვეთი : შუახევის მუნიციპალიტეტი			
კომპ. ვიზუალიზაცია	რ. ბერიძე					
„ TAKE SHAPE „	„ მიიღოს ფორმა „		ფურცლები		თარიღი	11.24.2021
					მასშტაბი	1:100