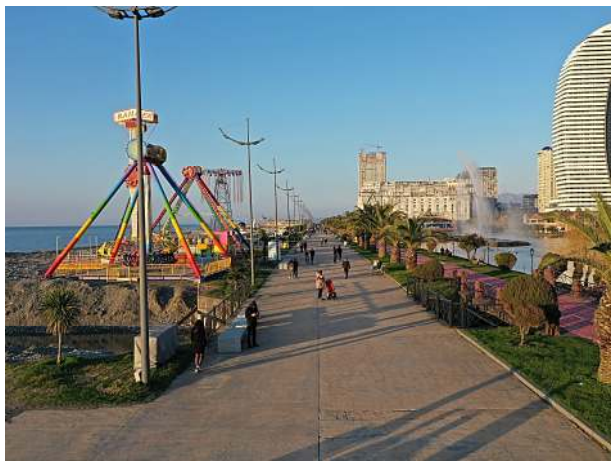
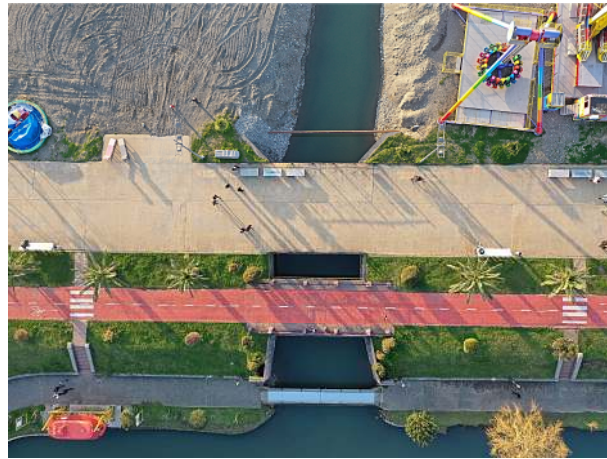
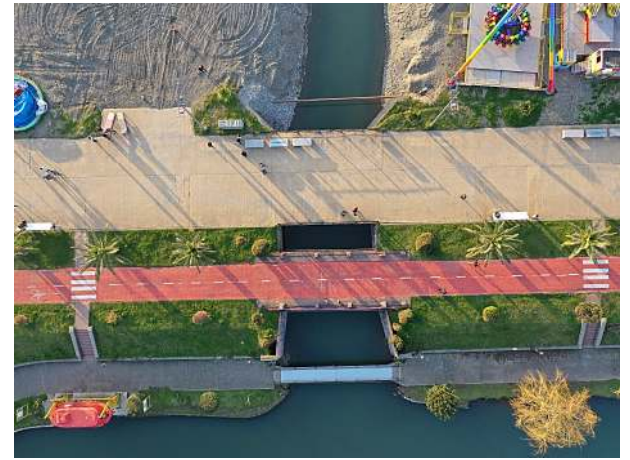
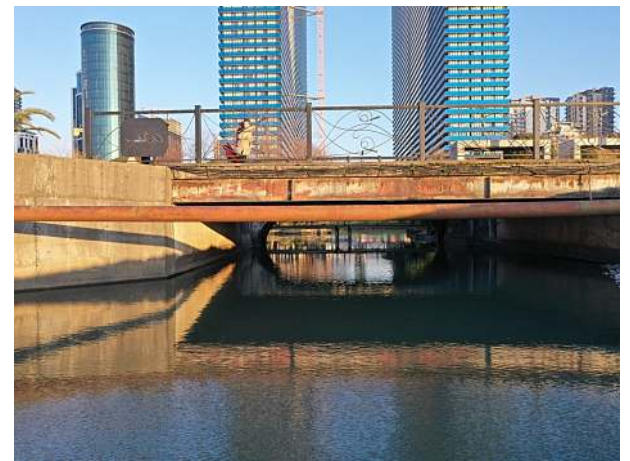
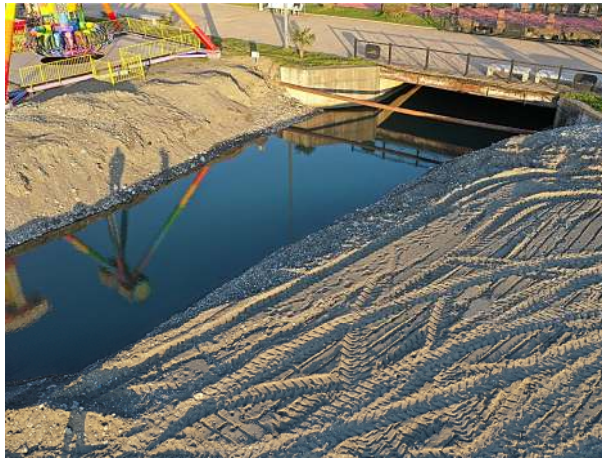
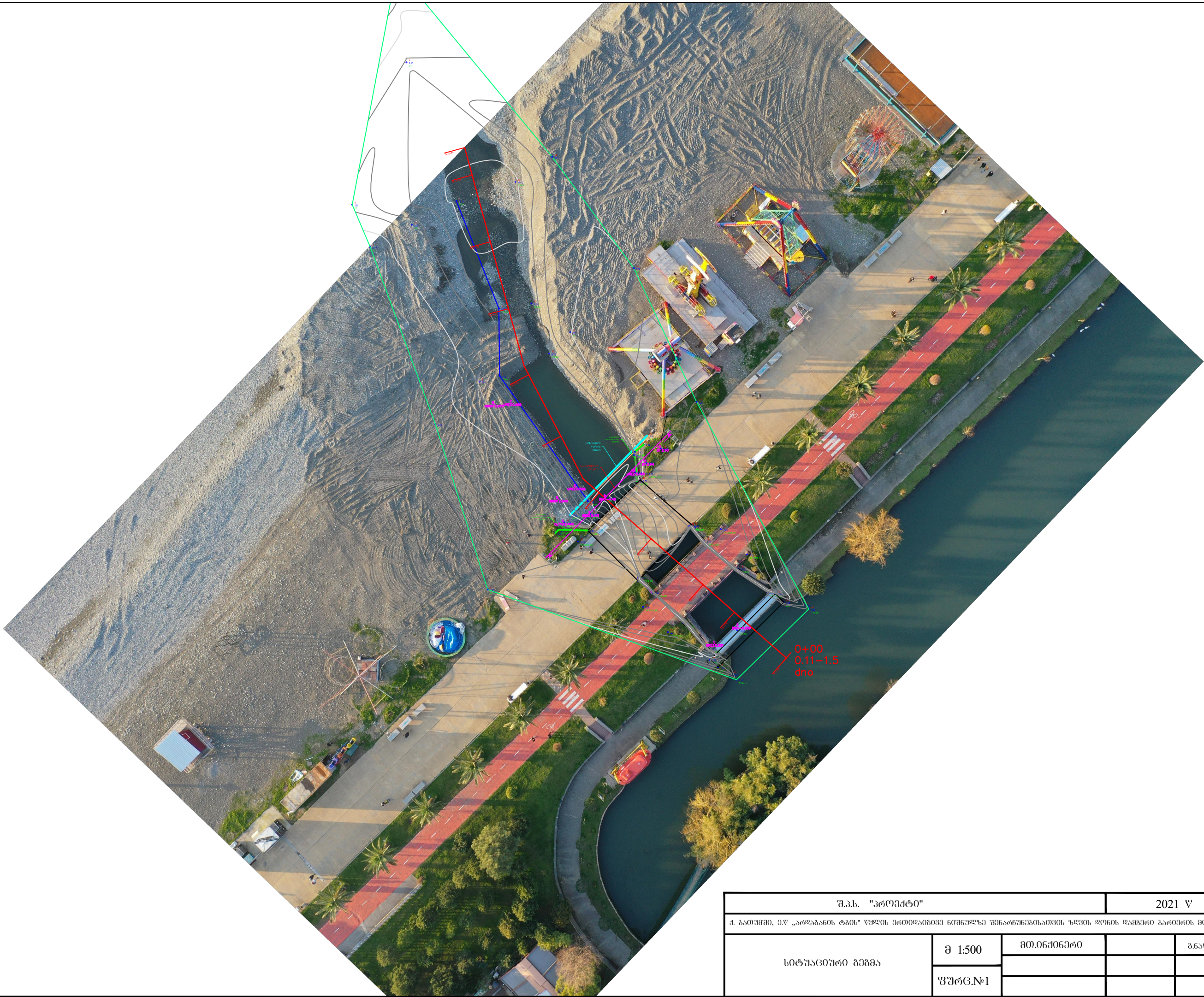
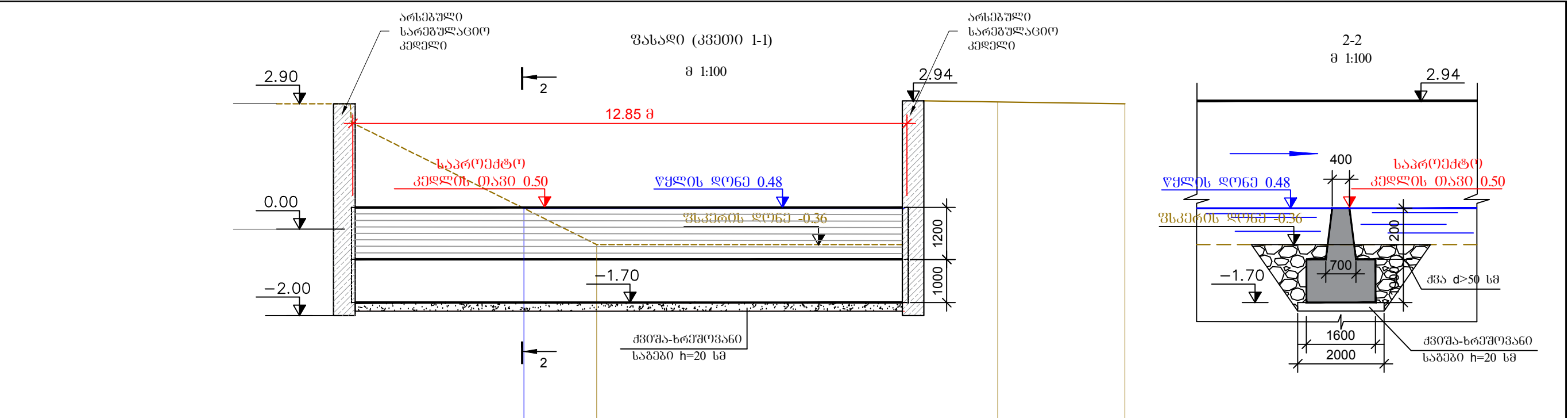




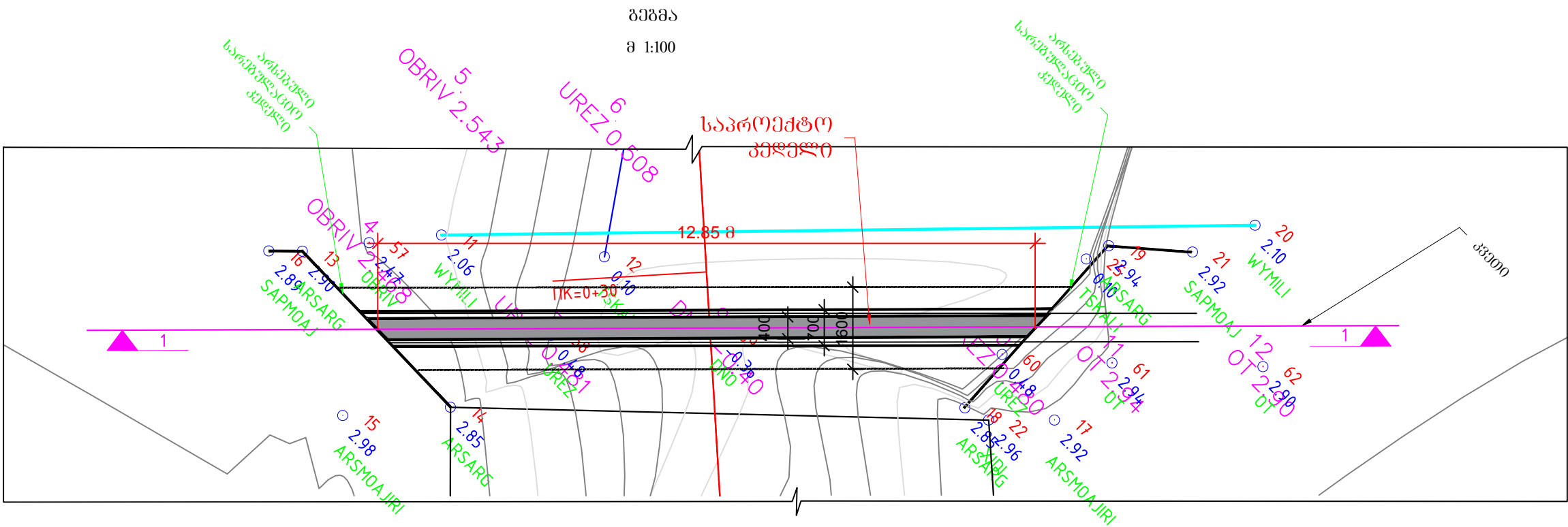




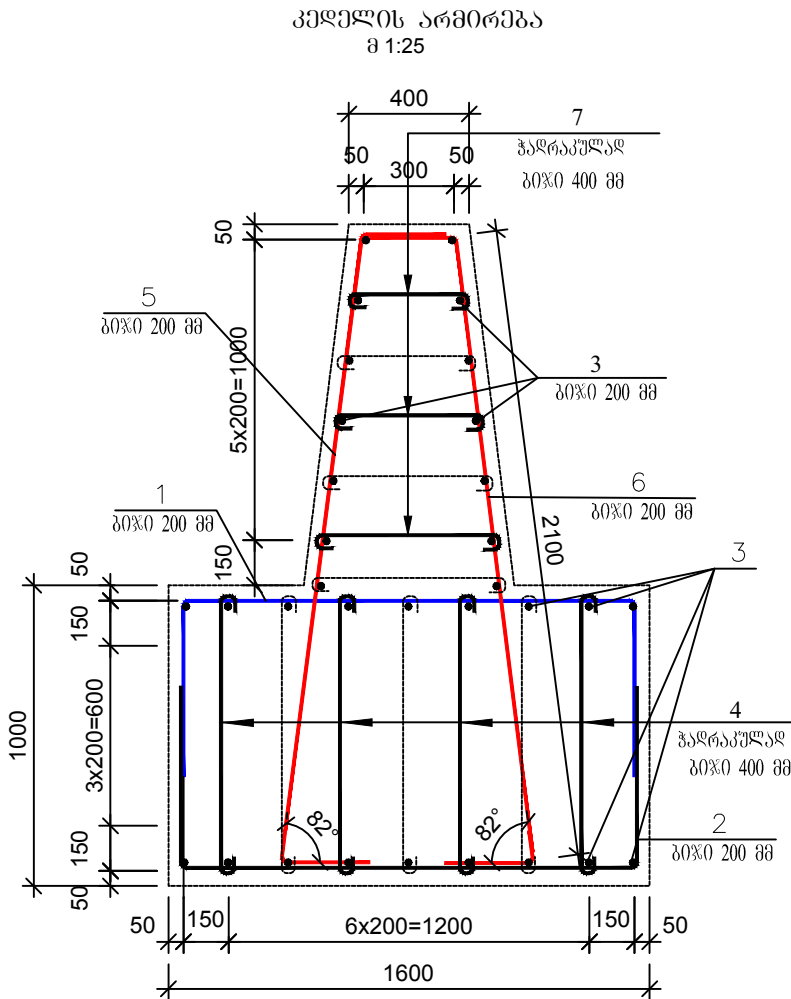
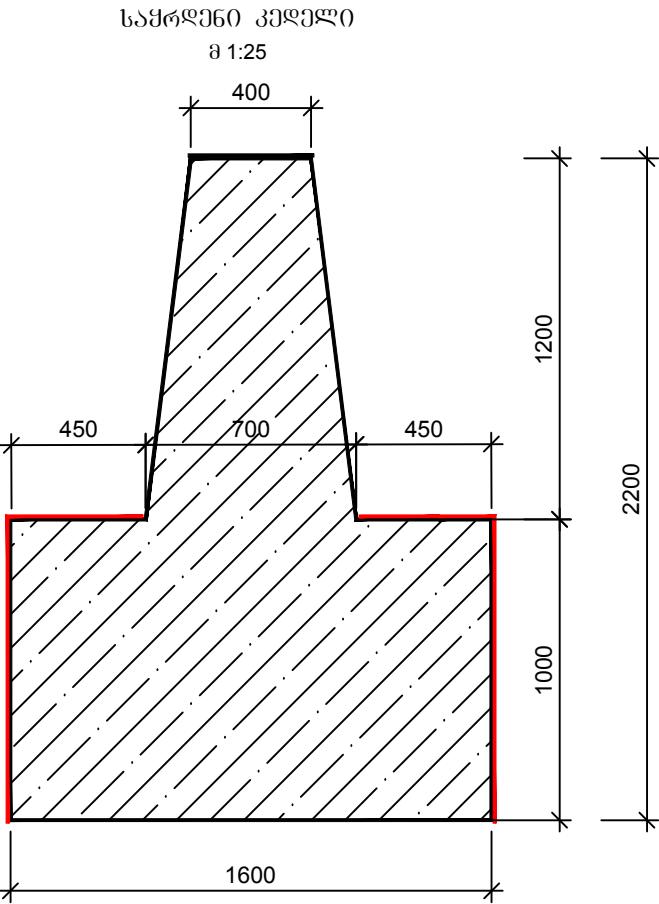
შ.პ.ს. "პროექტი"			2021 წ		
ქ. ბათუმში, შ.პ.ს. „არღვანის ტბის“ წყლის ერთობლივობის ნიშნულზე შენარჩუნებისათვის ზღვის ღრუბის ღრუბერი პარკების მოწყობა					
სიტუაციური გეგმა	მ 1:500	მთ.06.06.2021			გ.ნაღორაძე
	ფურც.№1				



წყლის დონე	0.48				
შსკერის დონე	2.90	2.90	2.47	-0.36	-0.36
მანძილი	1.32	6.20	7.06	2.24	3.16



შ.პ.ს. "პროექტი"			2021 წ	
ძ. ბათუმში, შ.პ. „არგანის ტბის“ წყლის ერთობლივად ნაგებობაში „შენარჩუნებისათვის“ ზღვის დონის ლაგერი პარკის მოწყობა				
სამართო ხედი	მ 1:100	მთ.06.06.2021		ბნაღირაძე
	ფურც.№3			



1ბრძმ
ბეტონი B25 F200W6
H=2.2 მ
სამირკველი V=1.6 მ³
არმატურა AIII 44.1 კგ
AI 9.7 კგ
ტანო V=0.66 მ³
არმატურა AIII 41.9 კგ
AI 3.7 კგ
ჰიდროიზოლაცია S=2.9 მ²

ლითონის სპეციფიკაცია 1 ბრძმ კედელზე

1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	4	5	6	7
H=2.2 მ	სამირკველი	1	600 1524 600	14A-III	2724	5 13.62
		2	600 1538 600	14A-III	2738	5 13.69
		3	1000	10A-III	1000	18 18.0
		4	1232	8A-I	1232	20 24.6
	ტანო	5	2114 500 300 300 1012	14A-III	2714	5 13.6
		6	300 300 1012	14A-III	2700	5 13.5
		3	1000	10A-III	1000	14 14.0
		4	საშ. 620	8A-I	620	15 9.3

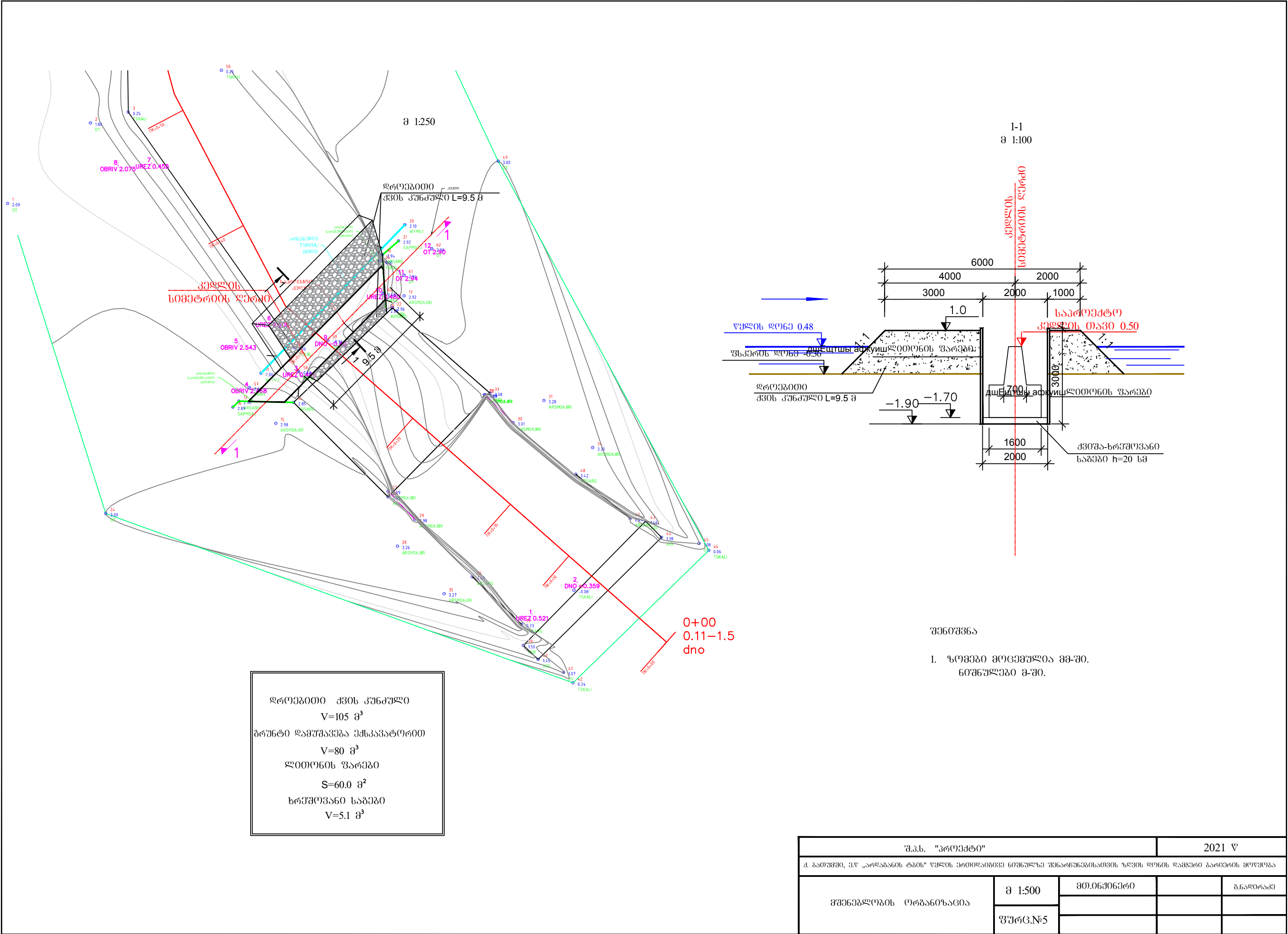
ლითონის ამოკრება 1 ბრძმ კედელზე, კგ

სამრეწო კედელი	არმატურის ნაკეთობა			
	არმატურის ფოლალი			
	GOST 5781-82, GOST 380-88*			
	A-I Ø მმ	A-III Ø მმ		ჯამო
1	2	3	4	5
სამირკ.	9.7	11.1	33.0	53.8
ტანო	3.7	8.6	33.3	45.6

შენიშვნა

- ზომები მოცემულია მმ-ში.
ნიშნულები მ-ში.

შ.პ.ს. "პროექტი"			2021 წ	
დ. ბათუმში, შ.პ.ს. „არგანის ტბის“ წყლის ერთობლივად ნიშნულზე შენარჩუნებისათვის ზღვის ღრის ლაგერი პარკის მოწყობა				
კედლის არმირება (1 ბრძმ)	მ 1:25	მთ.ინჟინერი		გ.ნაღირაძე
	ფურც.№4			



დროებითი ქვის კუმული
V=105 მ³
ბრუნტი დამუშავება მასკავატორით
V=80 მ³
ლითონის ვარები
S=60.0 მ²
ხრეშოვანი საბები
V=5.1 მ³

შ.პ.ს. "პროექტი"		2021 წ		
ქ. ბათუმში, მ.პ. „არღვანის ტბის“ წყლის ერთიანი დონეზე შენარჩუნებისათვის ზღვის ღრის ღამბერი პარკის მოწყობა				
მშენებლობის ორგანიზაცია	მ 1:500	მთ.ინჟინერი		განმარტაჟი
	შპს.ს.№5			